**Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca**

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| **1.** Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata? |
| **Uma das principais desvantagens da metodologia em cascata é que ela não admite erros e dificulta a implementação de mudanças, precisamos terminar todas as atividades de uma etapa para depois seguir para a próxima.**  **Abaixo listo alguma vantagens do sistema em cascata:**  **1- Gerenciamento simplificado.**  **2- maior disciplina.**  **3- Otimização de tempo.** |
| **2.** Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto. |
| **Uma desvantagem da metodologia ágil Kanban é que apenas no final o projeto é entregue ao cliente, limitando o feedback, exite uma possível resistência a mudança, falta de estrutura para projetos complexos, risco de sobrecarga de trabalho.**  **Vantagens as entregas contínua exigem um conhecimento específico que as vezes não faz parte da equipe, é mais apropriado para projetos menores, proporciona uma melhor visibilidade no fluxo de trabalho.** |
| **3.** Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.   Vantagens da metodologia Scrum:  Maior flexibilidade e adaptabilidade ao projeto e grupo de trabalho, colaboração e comunicação aprimoradas internamente, maior transparência e visibilidade, entrega mais rápida, qualidade aprimorada, maior satisfação do cliente maior previsibilidade e controle, maior motivação e engajamento da equipe.  Desvantagens da metodologia Scrum:  Dificuldade na definição de prazos, requer uma equipe altamente autogerenciável, necessidade de colaboração intensa, risco de sobrecarga de trabalho, requer um comprometimento total da equipe.   1. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.  |  |  | | --- | --- | | **Product Owner** | Gerente da área que não programa. | | **Scrum Master** | Os dois veteranos, para execução dos processos e resolução dos bloqueios. | | **Desenvolvimento** | Os três novatos. | | **Stakeholders** | Funcionários da biblioteca e usuários da biblioteca. |  1. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias da *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira | Planning | Planning | | Terça-feira | Planning Poker | Planning Poker | | Quarta-feira | Daily | Daily | | Quinta-feira | Sprint Review | Sprint Review | | Sexta-feira | Sprint Retrospective | Sprint Retrospective |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa, indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Eu, como um: Funcionário da biblioteca. | | Quero: realizar autenticação e um conjunto de funcionalidades. | | De modo que: possa acessar o sistema da biblioteca. | | | |  | | --- | | Eu, como um: usuário da biblioteca. | | Quero: ter acesso livre ao sistema. | | De modo que: para pesquisa no sistema. | | | |  | | --- | | Eu, como um: | | Quero: | | De modo que: | | |